SEGA™

KLUBILEHTI 5

HUIPPU-UUTUUS

ECCO THE DOLPHIN™



PELIMESTARI

Vauhti vain Sega-klubissa kevään lähestyessä. Peliuutuuksia on odotettavissa tiuhaan tahtiin, ja vähän muutakin uutta. Tässä lehdessä omistetaankin tilaa enemmän näille asioiolle, joten Hi-Score listat jouduttiin väliaikaisesti jättämään pois, mutta palaamme niihin jälleen ensi lehdessä.

Sega-logokisaan tuli rutkasti piirustuksia. Edellinen lehti kerkisi jäsenille vähän turhan myöhään, joten päätimme, että niitä voitte lähettää edelleenkin. Muitakin piirustuksia toki voitte edelleen pistää tulemaan. Parhaitten piirustusten tekijöille voisimme jatkossa lähettää pieniä palkintoja, joten pistäkääpä nimet ja osoitteet mukaan! Tällä kertaa pistämme T-paitoja menemään Hennalle Virkkalaan ja Panu Koskelle Vantaalle!

Kysymyksiä klubin muuttumisesta maksulliseksi ja isommasta lehdestä on tullut paljon. Klubi ei ole tulossa maksulliseksi, mutta on mahdollista, että rinnalle tulee maksdava Sega-lehti. Kirjoitelkaapa mielipiteitä asiasta.

Osoite on edelleen PL 993, 00101 Helsinki, ja puhelin päivystää ainakin Ma ja Ke klo 17- 20 numerossa 9800- 73421 paik.puh. hinnalla!

Pelaamisiin!







SUURISEGA-KISA

SEGA-CLUBI JÄRJESTÄÄ SEGA-AIHEISEN TIETOKISAN, JOSSA ON JAOSSA KUNNON SEGA-AIHEISET PALKINNOTKIN!
VASTAA OIKEIN VIEREISIIN KYSYMYKSIIN (vastaukset löytyvät tästä lehdestä), JA OLET MUKANA ARVONNASSA, JOSSA PALKINTOINA ON 5 SONIC BASEBALL-TAKKIA JA 10 SEGA T-PAITAA.
LEIKKAA TÄYTETTY KUPONKI IRTI, PISTÄ KUOREEN JA PALAUTA SE OSOITTEESEEN: SEGA-CLUBI, PL 993, 00101 HELSINKI. AIKAA SINULLA ON HUHTIKUUN 30. PÄIVÄÄN SAAKKA!

1. MIKÄ ELÄIN ON ECCO? ____________

____

2. MIKÄ ON SONICIN KAVERIN NIMI? ____________

____

3. MIKÄ ON MEGA DRIVEN KELLOTAAJUUS?

____

NIMI: ____________

____

OSOITE: ____________

____

TAKIN / PAIDAN KOKO: ____________

TOP TEN

Loppuvuoden pelimyynnissä MegaDriven myynti kasvatti osuuttaan verrattuna Masterin myyntiin niin paljon, että listaamme nyt vain myydyimmät 16-bittisen pelit. 8-bittisen kärkipäässä ovat etupäässä uutuuspelit, kuten asia on myös MegaDrivenkin kohdalla.



1. SONIC 2
2. NHLPA '93
3. WORLD OF ILLUSION
4. SIMPSON'S
5. GREENDOG
6. SENNA GP II
7. TAZ-MANIA
8. TERMINATOR
9. HOLYFIELD BOXING
10. SPEEDBALL 2

YHTEENSOPIVUUS

Kuten useimmat Segailijat tietävät, jaottelevat Japanin pojat maapallon eri markkina-alueisiin, mm. Japani, Eurooppa ja Pohjois-Amerikka. Joillekin on saattanut tulla vastaan pelikasetti, joka ei sovikaan MegaDriven kasettiaukkoon, ja tällöin on kyse Japanilaisesta kasetista. Yksi ratkaisu tähän ongelmaan on ollut puukko, eli aukko isommaksi ja takuu lähtee. Myös adaptereita on ollut kaupan yleensä samoissa liikkeissä, jotka Japanilaisia kasetteja myyvät, ja peli alkaa toimimaan. Vanhoissa peleissä ongelman ratkaisu on ollut näin helppoa, mutta nyt Sega on ottanut hieman kovemman linjan ns. harmaatuontia vastaan. Uudemmat kasetit sisältävät "sirun", joka kertoo konsolille pelin myyntialueen, eikä kasetti toimiminkään adapterin kanssa vieraan alueen konsoleissa. Kannattaa siis harkita kahdesti ennenkuin ostaa Japanilaisen pelikasetin Suomen alueen konsoliin. Tämä saattaatuntua kiusanteolta, mutta tällä mahdollistetaan maahantuojan turvallinen toiminta. Harmaatuojan ei tarvitse välittää mainonnasta ja muusta tiedotuksesta, jolloin he saavat näistä ilmaista hyötyä!

Master System II



UUTUUKSIA

SONIC 2



Segan odotetuin peliuutuus saapui joulukuun alussa myös Masterille, ja se on kertakaikkiaan upea!!

Pelattavuudeltaan peli on tuttua Sonicia. Vauhti on päätähuimaavaa ja liikkuvuus niin sujuvaa, kuin kasibittisessä pelissä vain voi olla. Aseena Sonicilla on tuttukierrehyökkäys, jonka avulla Robotnikin luomat robottihirviöt saavat kyytiä.

Sonic 2:ssa Robotnik on kaapannut Sonicin uskollisen Tails-ystävän ja kahdeksan kolmiosaisen tason verran on taivallettava, ennenkuin kaksihäntäinen kettu on pelastettu. Pelitasot ovat laajoja täynnä rikkoutuvia seiniä ja salaisia alueita ja loppuvastustajat ovat jotain ennennäkemätöntä! Ykkösosan lailla Sonicin on löydettävä matkan varrelta kuusi jalokiveä, joita ilman hän ei saa Tails-kettua vapautettua.

Pelitasot ovat luonnollisesti täysin uusia. Mukana on pomppureita ja silmukoita ja lisäksi käytössä on uusia kulkuneuvoja. Sonic käyttää kaivosvaunuja, riippuliitimiä ja jopa kuplia vedenalaisilla tasoilla etenemiseen!

Vaikeudeltaan peli on haastavampi kuin ykkösosa, muttei mikään järkyttävä aloittelevallekaan pelaajalle. Enemmän pelaillutkin löytää siilin seurassa nautintoa pitkäksi aikaa etsiessään eri reittejä ja alueita.

Jos innostuit Sonicin ykkösosasta, rakastut todellakin tähän peliin. Se on pelattavuudeltaan kuin unelma!

LEMMINGS



Lemmingit ovat tietokonepelaajien hyviä tuttuja, jotka ovat valloittaneet maailmaa todella tehokkaasti! Nyt he ajavat myös Segan pelaajat hulluuden partaalle.

Lemmingit ovat pieniä sopulimaisia olentoja, jotka kävelevät yhteen suuntaan kääntyen seinän tullessa vastaan. Joillain Lemmingeillä on erikoiskykyjä, kuten kiipeily, kaivautuminen ja räjäyttäminen ja näiden avulla sinun on opastettava heidät turvaan.

Erilaisia pelitasoja Lemmingsissä on peräti 120, koko ajan vaikeutuvampia. Aikaraja on määrätty ja erikoiskykyjä on rajattu määrä, joten kyseessä on todella haastava pulmapeli. Tasosta riippuen olioita on saatava turvaan erilaisten esteiden ja ansojen ohi määrätty määrä. Upea grafiikka luo mahtavat puitteet tälle ajattomalle aivovoimistelupelille, jota et malta lopettaa kerran aloitettuasi!

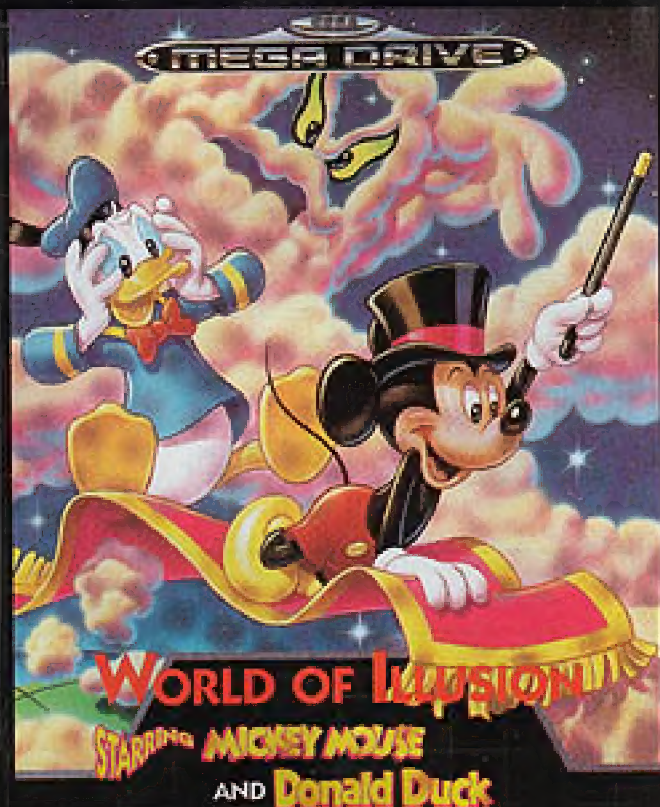
TAZ-MANIA

Tasmaniassa löytyy hyvin nälkäinen perhe. Siinähän ei ole mitään uutta, että tuholaisilla kurnii vatsa, mutta erityisen kovaksi on ruokahalu kasvanut kun huhut jättiläislinnun munasta kantautuivat korviin!

MegaDrive hittipeli saapuu siis myös Master Systemin pelaajien ulottuville. Luluisat erilaiset olosuhteet tulevat vastaan tässä todella omaleimaisessa ja haastavasa sarjakuvaloikinnassa. Matkan varrella syödään kaikki eteentuleva. Ehdottomasti kokeilemisen arvoinen uutuuspeli!

MEGAUUTUUKSIA





SONIC 2

Tässä se nyt on. Peli, jota myytiin Englannissa kahdessa viikossa yli 750 000 kappaletta, eli enemmän kuin mitään muuta artikkelia viime vuonna samassa ajassa.

Sonic 2 jatkaa kertakaikkiaan upeasti siitä, mihin ykkösosa päättyi. Kaikki ominaisuudet, jotka tekivät ykkösestä klassikon, ovat tallella tässäkin plus vielä jotain uutta!

Ilkeä Tri. Robotnik on jälleen suunnitellut kauheuksia Sonicin ystävien pään menoksi. Sonicin on turvauduttava uskomattomaan nopeuteensa ja errehyökkäykseen muuttaakseen heidät roboteista takaisin entiselleen. Pelin lopussa kohtaat jälleen itse Munapään, jonka päihitettyäsi rauha on jälleen palannut Sonic-maahan ainakin väliaikaisesti. Ennen häntä kohtaat tietenkin muita Robotnikin härveleitä, jopa Robotti-Sonicin!

Sonic 2 on kooltaan jättiläismäinen peli. Tasojen määrää on lisätty ja ne ovat kooltaan valtavia! Kunkin maailman pystyy käymään läpi usealla eri tavalla ja kaikkien niiden tutkiminen salaisine paikkoineen on todella haastava tehtävä. Täysin uutena piirteenä Sonicilla on apunaanystävä: Kaksihäntäinen kettu Miles "Tails" Prower, joka ihannoi supersiiliä ja seuraa häntä kaikkialle hyppien samalla örkkien päälle!

Voit valita pelihahmoksesi Sonicin myös ilman ketun apua tai pelkän ketun, jolla on samat aseet kuin Sonicillakin. Jos käytössäsi on kumpikin pelihahmo, voi kaverisi ohjailla kettua kytkemällä Mega Driveen toisen peliohjaimen. Puhdas kaksinpeli ei tosin onnistu näin, sillä Sonic on kuvassa koko ajan eikä kettu pysty aina seuraamaan häntä häviten kuvasta vähän väliä palatakseen sitten ruutuun käyttäen häntiään helikopterina!

Aito kaksinpelimahdollisuuskin toki löytyy. Tällöin kuva on jaettu kahtia toisen pelaajan hallitessa Sonicia ruudun yläosassa ja toisen Taisia alareunassa. Kaksinpelissä on valittavana neljä maailmaa ja niissä kilpaillaan nopeudesta ja sormuksista.

Sonic 2:n grafiikkaa ja uskomatonta kyllä myös nopeutta on kohennettu. Luvassa on vauhdikas flipperitaso, haastavia vedenalaisia paikkoja, näyttäviä tehdasalueita ja kertakaikkiaan ällistyttävä Special Stage. Erikoistasolla metsästetään jälleen kaaossmaragdia

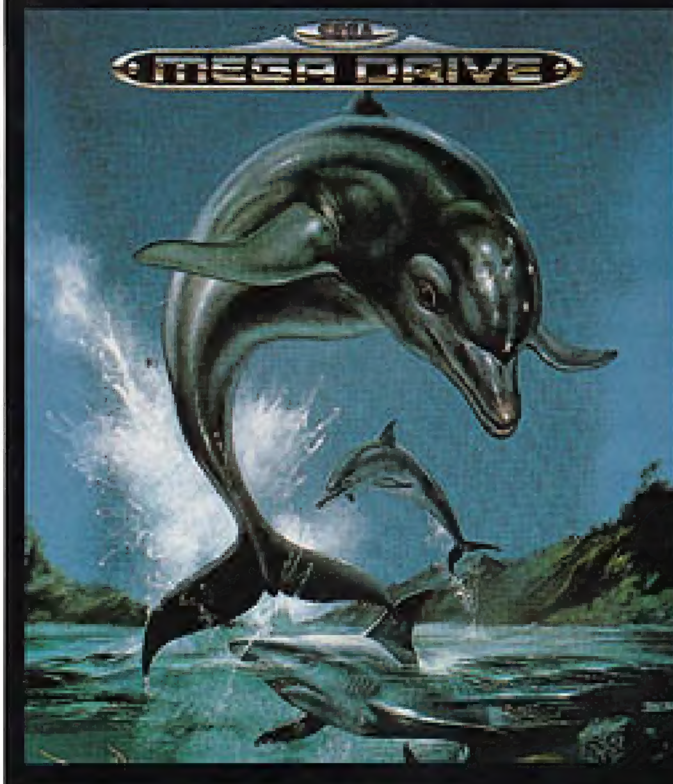


Sonic 2:n grafiikkaa ja uskomatonta kyllä myös nopeutta on kohennettu. Luvassa on vauhdikas flipperitaso, korkkiruuvikiharoita, haastavia vedenalaisia paikkoja, näyttäviä tehdasalueita ja kertakaikkiaan ällistyttävä Special Stage. Erikoistasolla metsästetään jälleen kaaossmaragdia muttei enää pyörivässä härvelissä, vaan silmille tulevassa rännissä, joka etenee huimaa vauhtia. Kerää tarpeeksi sormuksia ja Smaragdi on sinun.

Kokonaisuudessaan peli on paljon enemmän kuin kosmeettisin muutoksin varustettu ykkösosa, jossa pelattavaa riittää melko alhaisesta vaikeusasteesta huolimatta todella pitkäksi aikaa!

WORLD OF ILLUSION

Walt Disney on takana tässä huippuuutuudessa Mega Drivelle. Edellisistä Mikki- tai Akuseikkailuista on vierähtänytkin jo melkoinen tovi, joten aika on kypsä tuoda kummankin sankarin ystäville sopiva taianomainen peliWorld of Illusion starring Mickey & Donald.





Mikki ja Aku ovat mestaritaikureita, jotka harjoitellessaan uutta temppua imuroituvat vanhan velhon luomaan kierotuneeseen taikamaailmaan, josta olisi löydettävä pois. Aseena kumppanuksilla on ainoastaan taikaviitta, jonka heilautuksella möröt muuttuvat harmittomiksi.

Peli on jälleen Disney-tyyliin viimeisen päälle hiottu. Grafiikka on huikeaa ja pelattavuus kerrassaan nautittavaa. Hahmot on toteutettu huumorin pilke silmäkulmassa kummankin oma persoonallisuus säilyttäen. Laajuutta löytyy ja tarjolla on yhtäaikainen kaksinpelimahdollisuuskin, jossa toinen pelaaja ohjailee Mikkiä ja toinen Akua. Yksinpelissä voit valita kumman haluat. Pelitasot poikkeavat hieman toisistaan riippuen tsetko Akun vai Mikin ja kaksinpelissä on aivan omia maailmojaan jossa kaverit avustavat toisiaan. Pelillä on laajuutta sen verran, että mukaan on pistetty salasanatallennus, joten peliä ei tarvitse aloittaa joka kerta alusta, vaan pääset suoraan paikkaan jonne lopetit edellisen pelin.

Mikki ja Aku on todellinen koko perheen peli, jonka hauskuus kestää useammankin pelikerran, todella suositeltava hankinta!

ECCO the DOLPHIN

Uusi pelihahmo on nähnyt päivänvalon! Tähtiotsainen pullonokkadelfiini ECCO on sankarina kauniissavedenalaisessa toimintapulmasokkelopelissä, jota on ylistetty ulkomaiden lehdistössä.

Ecco the Dolphin on todella omaperäinen peli, vastaavaa ei ole nähty millään laitteella aiemmin. Ecco on kadottanut kotilammikkonsa ystävineen ja tehtäväsi on auttaa hänet takaisin tutuille vesille. Vastaasi saat todella haastavia labyrinttejä, arallisia veden petoja ja ystävällisiä valaita, joilta saat neuvoja etsintääsi. Varsinaisia aseita ei käytössäsi ole, mutta voit syöksymällä vihollisia päin selvittää tietäsi. Koska delfiini on nisäkäs, on ilman saanti tärkeätä ja saattaa joskus tulla todellinen ongelma. Ravinnontarve on tyydytettävä myös. Tärkeimpänä välineenäsi on kaikuin, jonka avulla keskustelet ja selvität vedenalaisen maailman muotoa. Sokkeloita kohtaat lähes 20 erilaista, joten pelattavaa riittää. Pienenä helpotuksena saat salasanamahdollisuuden.

Graafisesti peli on loistava. Ohjelmoitsijat ovat tutkineet oikeiden delfiinien liikkeitä ja sen huomaa. Värit ovat henkeäsalpaavan kauniita ja pelattavuus kuin unelma. Jos aiot pelejä hommata, kannattaa tutustua tähän!

Muita uutuuksia

GRANDSLAM TENNIS

Huipputennistä pallopelin ystäville laajoine lyöntivalikoimineen ja harjoittelumahdollisuuksineen kolmella eri alustalla. Kaksi pelaajaa.

CORPORATION

Suuryritys Corporation on tehnyt ilkeitä tekoja genetiikalla ja tehtäväsi on paljastaa heidät. Tunkeudut robottina tai ihmisenä mielikuvituksellisen puolustusvarustuksen läpi kohdataksesi itse pääroisto Freddyn. Etenet 14 haastavan labyrintin läpi nähden sen, mitä pelihahmosi näkee silmillään. Todella haastava seikkailuroolipeli, jossa etsit selviytymisvälineitä matkan varrella!

SPLATTERHOUSE 2

Toiveuutuus kaikille mäiskintäroskaelokuvien ystäville. Sisälmykset lentelevät ja moottorisaha laulaa pelastaessasi tyttöystävääsi iljettävien hirviöiden kynsistä karmivien loukkojen takaa. Hyytävän hirveä peli!





LUKIJAN POSTI



Kauheasti on tullut postia, joten kaikki ei mahdu taaskaan mukaan! Toivottavasti osaamme paneutua tällä kerralla yleishyödyllisimpiin seikkoihin. Koittakaapa kysellä pelivinkkejä edelleenkin puhelimitse 9800-73421, joka päivystää ma ja ke klo 17-20. Voitte myös soitella päiväsaikaan, jolloin arkisin yleensä myös vastataan lähinnä muihin ongelmiin kuin vinkinpuutteisiin!

OIKAISU

Edellisessä klubilehdessä olleen teknisen vertailun tiimoilta olemme saaneet aika paljon aika paljon asiallistakin palautetta. Aineisto, jonka pohjalta artikkeli tehtiin, on saatu suoraan Japanista, ja lehden julkaisemisen jälkeen totesimme saman asian kuin moni lukijakin, eli SNES:in näytöllä oleva värimäärä ei ole 128, vaan 256. Pyydämme anteeksi virhettämme. Muut tiedot pitävät lähteidemme mukaan paikkansa (mm. myös resoluutio!) Yleisesti ottaen paikkansapitävän tiedon saaminen laitteista on todella hankalaa (markkinointimiehet usein ymmärtävät asian hyvin eri tavalla kuin se todellisuudessa on. Vastaan saattaa tulla mm. väitteitä, jonka mukaan SNES:iin olisi tulossa 32-bittisiä pelejä, koska kasetti olisi varustettu omalla prosessorilla. Asia ei missään tapauksessa pidä paikkaansa! Kaseteissa saattaa olla prosessori, mutta se on siirretty sinne konsolin sisältä eikä toisen prosessorin lisääminen tee 16-bittisestä 32-bittistä. Ei Mega-CD:kään ole 32-bittinen, vaikka siinä on kaksi prosessoria. Itse asiassa Mega Drive on tavallaan 32-bittinen, koska se käsittelee jo nyt tiedon sisäisesti 32-bittisenä ja ulostulo on 16-bit. SNES:issä luvut ovat 16 ja 8. Tällä asialla ei välttämättä ole käytännön merkitystä, mutta onpahan nyt kerrottu!

QUACKSHOT

Moi Segalaiset! Kysyisin onko Quackshotissa oikoteitä. Entä mitä hyötyä pelissä on auringosta ja kuusta, jotka tulevat esiin, kun painaa starttia? Kysyy Elias, 9v.

● Aku Ankassa (kuten muissakaan Disney-peleissä) ei ole oikoteitä, on siis jaksettava alusta loppuun! Aurinko, kuu ja tähti ovat vinkki Egyptiä varten, missä katto putoaa päälle. Mene siellä lattialla olevien kuvioiden päällä vastaavassa järjestyksessä, niin katto pysähtyy!

MEGA-ASIAA

Kysyisin millainen peli on Gynoug? Entä kumpi on parempi, Golden Axe vai Gain Ground? Onko Mega Drivellä muita lätkäpelejä kuin E.A. Hockey ja Lemieux Hockey? Onko muita katutappeluja kuin Streets Of Rage? Terveisin A.P.

● Gynoug on erittäin haastava vaakasuoraan liikkuva upeagrafiikkainen räiskintä, jossa siivekäs mies tuhoaa eriskummallisissa maisemissa outoja vastustajia. Golden Axe ja Gain Ground ovat kovin erityyppisiä pelejä. Jälkimmäinen on enemmän strategiataistelu, kun taas edellinen on mies miestä vastaan haketta. Gain Ground on selvästi haastavampi. Lätkäpeleissä saatiin mahtava uutuus: NHLPA Hockey, jossa todelliset NHL-joukkueet ottavat mittaa toisistaan. Valtavasti valintoja ja tilaisuus toimia valmentajana! Katutappelurintamalla ei tällä hetkellä ole muita vaihtoehtoja, mutta aivan lähiaikoina on tulossa kyseiselle pelille kakkososa, joka on kooltaan peräti 16 Megaa! Myös Street Fighter II:sta liikkuu huhuja.

RPG4EVER

Muutama kysymys Megasta:

1. Onko Corporation sama peli kuin Cybercop jenkeissä?
2. Mikä on Mega Driven kellotaajuus?
3. Saako Suomesta pellä Faery Tale, kommentteja siitä?
4. Tuleeko suomalaista konsolilehteä?

● 1. On.
2. 7.6 MHz.
3. Ei virallisesti. Peli on melko väsähtäneen tuntuinen yritelmä.
4. Ei ole näköpiirissä ainakaan vähään aikaan, valitettavasti.

POSTIA TERHOLTA

Moi Jesse! Tuleeko MegaDrivelle Terminator 2 ja Batman Returns? Entä kumpi kannattaa ostaa ensin, Streets of Rage vaiko Strider? Sitten vielä Hi-Score: Hellfire 1850250.

● Moi Terho! Ekaan kysymykseen vastaus on molempiin kyllä. Batmanin paluuhan on jo tullutkin ja T2 tulee hyvin pian. T2:han on etupäässä Menacer-tykille tarkoitettu peli. Tykin pitäisi olla jo kaupoissa. Toisen kysymyksen kumpikin peli on huippuluokkaa, SOR on kahden pelattava mutta tykkään itse enemmän Straderistä.

KRITIIKKIÄ!

J.N lähetti pitkän kirjeen, jota emme pysty kokonaan julkaisemaan, mutta kommentoidaan tässä pääasioita:

Haluaisin kiinnittää huomioni pelien hintoihin. Ne ovat liian kalliita ja ostankin ne japanilaisina versioina, jotka ovat jopa puolet halvempia ja parempia! Pelit ovat lisäksi liian helppoja, ja moni on samaa mieltä. Sega-lehdistä pidän MeanMachines Segaa parempana kuin SegaPoweria. Taisitte tehdä mokan väittäessänne MegaDriven resoluutiota paremmaksi kuin SNES:in.

● Kiitos asiallisesta kritiikistä. Pelien hinnat ovat asia, joihin emme pysty paljoa vaikuttamaan. Ns Harmaatuojat tuovat pelit suoraan Japanista tai laittomana versiona esim. Taiwanista ja heiltä jää yksi myyntiporras välistä pois, ja tämä vaikuttaa hintaan. Pelit eivät ole erilaisia Japanin tai Suomen versiona. Peliohjeet ovat erittäin tärkeät monille pelaajille, ja nehän ovat suomalaisissa versioissa aina mukana, katso myös juttu toisaalla lehdessä. Pelit ovat kovien pelaajien mielestä usein helppoja, mutta vähemmän pelanneille helpotkin saattavat tuntua vaikeilta, tosi vaikeitakin pelejä löytyy. MeanMachines on oikein hyvä lehti, ja helpommin löydettävissä. Mega Driven resoluutio (640 x 400) 2nd Modella on parempi kuin SNES:in vastaava. Tutkipa muuten pelitarjouksia!



LUKIJAN *Vinkkejä*

SPELLCASTER

Tino Ojalalta vähän vinkkiä tähän Masterin seikkailupeliin:

Kun olet saanut Kusanaki-miekan, mene Mt. Nilalle ja tapa vastus. Älä mene ovelle, vaan Daikakille. Käytä miekkaa, niin pääset oikomaan!!

TONI P.

Valistaa Clubilaisia muutamalla vinkillä Masteriin:

Wonder Boy III: 3YGUPYZZY7KNRR koodilla saat kaikki haarniskat.

Vigilante: Paina alussa ohjain yläva-sempaan ja näppäimet 1 ja 2 pohjaan, niin saat valita aloitustason.

R-Type: Game Over/Cont.- ruudussa pyöritä ohjainta nopeasti myötäpäi-vään, niin saat 12 jatkoa lisää. Seuraa-valla kerralla samassa paikassa pyöri-tä vastapäivään, niin saat äänitestin ja kolmannella kerralla myötäpäivään niin tulee 99 jatkoa!

DESERT STRIKE

Aavikkoräiskintään muutama koodi Luukkosen Jarilta eri tasoille:

2. AQARMHA
3. ILELMBV
4. ETTVTRF
Viisi elämää: TQQQLOM

GHOSTBUSTERS M.S.

Etelän Poika lähetteli koodeja haamuntuhoajille:

Kirjain: A.A

Nrot: 4415391065
6631513287
6855735409
4938846510
6051957621

VINKKEJÄ TOMILTA

Streets of Rage:
Lisäyrityksiä saat, kun painat GAME OVER- tekstin tultua VASEN, VASEN, B, B, B, C, C, C, START.

Enduro Racer (8-bit):
Jos haluat hyppiä tasoja, näppäile al-kuruudun aikana RESET, sitten YLÖS, ALAS, VASEN, OIKEA.

Shinobi (8-bit):
Paina alkuruudun aikana ALAS ja NÄPPÄIN 2, niin voit valita aloitusta-son.

STREETS OF RAGE

Katutappeluun nimettömältä klubilai-selta tosi tehokas vinkki:

Kytke konsoliin 2 ohjainta ja siirrä yk-kösohjaimella nuoli sanan OPTIONS kohdalle. Pidä tämän jälkeen **kakkos-**ohjaimesta yhtäaikaisesti pohjassa A, B, C ja OIKEA ristiohjaimesta. Paina ykkösohjaimesta START, niin pääset erävalikkoon!

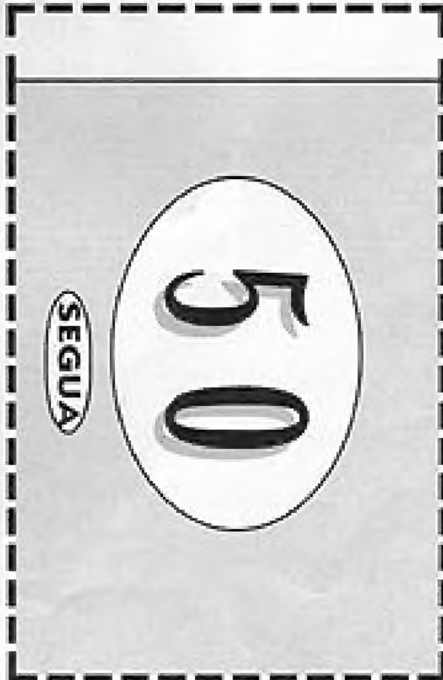
KLUBITARJOUS

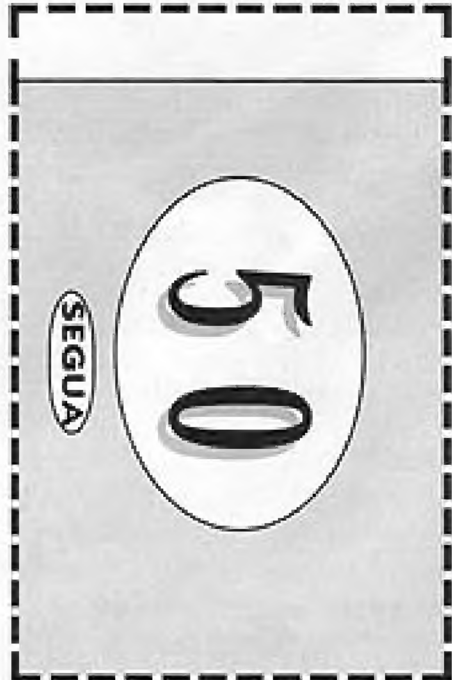
Klubikortti pääsee taas tauon jälkeen hyötykäyttöönkin. Leikkaa viereiset ku-pongit irti ja marssi ne mukanasi kaup-paan. Esitä myyjälle klubikorttisi ja luo-vuta kuponki myyjälle niin säästöä tu-lee viidenkympin verran.

KUPONGIT OIKEUTTAVAT ALEN-NUKSIIN SEURAAVISTA PELEISTÄ. YHDELLÄ KUPONGILLA SAAT YH-DEN ALENNUSHINTAISEN PELIN.

MEGA DRIVE:	MASTER:
Splatterhouse 2	Asterix
Buck Rogers	Casino Games
Alisia Dragoon	Super Kick Off







SEGA™

MENACER™



SEGA MEGADRIVE TM, 16-bit.
Joko olet kokeillut miltä tuntuu kolikkopelien fiilis omassa huonessasi? Segan 16-bittinen pelikonsoli on grafiikaltaan täysin ylivoimainen. **SOvh 1150,-**



SEGA GAME GEAR TM
Huippuluokan erottelukyvyllä varustettu värinäytteinen käsipeli. Pelien realismi ja kuvien taso siirtävät Game Boyn® historiaan. Gearillakin pelaat kaikki Segan suosikkipelit; Super Monaco GP, Shinobi, Wonder Boy, Mickey Mouse ja monet muut.
SOvh 998,-



Langaton tykki Megadriveen. **Sovh 695,-**
(sis 6 pelin kasetin)